



Ministero dell'htruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolarica, per la gestione dei foedi strutturali per l'intrazione e per l'innovazione digitale Ufficio N'

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



ISTITUTO COMPRENSIVO SCUOLA DELL'INFANZIA SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI 1º GRADO

"LI PUNTI"

VIA ERA - 07100 SASSARI (SS)

C. F. 92128460901 - Cod. Mec. SSIC85100T - E-Mail SSIC85100T@istruzione.it TEL.079395658 - FAX. 0793026401 - Codice Univoco UFWICT

IL DIRIGENTE SCOLASTICO COMUNICA CHE SONO STATI AVVIATI

DUE MODULI DEL PROGETTO P.O.N. SULLO

Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", a supporto dell'offerta formativa.

PROGETTARE, INVENTARE, CREARE PER LA COMUNITA'

Codice identificativo 10.2.2A—FSEPON—SA—2018—61

MODULO CLASSI TERZE

Creare, programmare, vivere un viaggio nel passato

Cittadinanza Digitale. Utilizzo delle risorse presenti nella RETE e di dati forniti dal WEB; uso di software open source collaborativo; condivisione dei prodotti realizzati in piattaforme dedicate.



MODULO CLASSI 4^ - PRIMARIA

Robotica educativa:

Imparare per partecipare, partecipare per imparare

Individuazione dei singoli componenti e loro successivo assemblaggio per la creazione di robot (Lego WeDo); utilizzo di una programmazione visuale o testuale per svolgere compiti predeterminati in ambiente conosciuto attraverso l'utilizzo di sensori e attuatori (Learning by doing).

